

Créer un jeu vidéo sans diplôme - Dans la jungle avec un petit couteau à beurre... #8

Portraits d'autodidactes qui racontent leurs parcours dans un pays où l'attachement aux diplômes est encore très présent. Une série écrite et réalisée par Anaïs Volpé et Alexandre Desane (studio de création LE DOUBLE).

Temps de lecture : minute

8 janvier 2020

Créer un jeu vidéo sans diplôme, en autodidacte. Fab Mariani est concepteur de jeux vidéo à Bastia en Corse. Dans cet épisode, Fab nous raconte son parcours, son rapport à l'école et comment créer le jeu vidéo de ses rêves, Winterfall un RPG en monde ouvert. Plutôt que de montrer uniquement la réussite dans cette série documentaire, nous voulions comprendre et montrer comment les autodidactes travaillent pendant des années pour arriver à un certain résultat aujourd'hui, sans être passés par la case école. Comment ils arrivent à apprendre en autodidacte et à vaincre le syndrome de l'imposteur.

► Les autodidactes : <https://lesautodidactes.com>

► Instagram : https://instagram.com/autodidacte_s

Réalisé par Anaïs Volpé et Alexandre Desane.
