

TicTacToe 2 / Les mécaniques du jeu et votre premier algorithme construit

Temps de lecture : minute

3 mars 2021

Cet épisode fait partie de la série de vidéos "Apprendre à coder" créée par Arnaud Aubry. Par conséquent, il est vivement conseillé d'avoir suivi les épisodes précédents avant de commencer ce challenge.

Le but de cet épisode est de continuer à mettre en pratique les connaissances acquises dans un challenge : développer un jeu de TicTacToe (morpion) très simplement directement dans le terminal.

Partie I - Les Outils

Partie II - Le Code

Partie III - Les Challenges

- Tic Tac Toe 1 : La boucle principale et les événements de base
- Tic Tac Toe 2 : Les mécaniques du jeu et votre premier algorithme construit
- Tic Tac Toe 3 : Une IA imbattable, l'implémentation du minimax

Et pour aller plus loin...

[Documentation sur les ternaires \(Mozilla Developer Network\)](#)

Article écrit par Emeline Balaguer